

Regulamin XL BIEGU NOCNEGO „Ludzie Warci Poznania”

1. INFORMACJE OGÓLNE:

1.1. Formuła i styl

Bieg Nocny to nocna gra miejska, w której uczestnicy w grupach od 4 do 6 osób poruszają się po punktach wyznaczonych w ważnych dla miasta Poznania lokalizacjach, które związane są każdego roku z innym „stylem” (miejsca historyczne, tablice pamiątkowe, obiekty związane z tematyką). W miejscach tych rozwieszane są punkty kontrolne, które podpowiadają, jaki jest następny punkt. Aby dotrzeć do kolejnych punktów zespoły muszą rozwiązać zagadki, rebusy bądź szyfry. Bieg Nocny jest sportowo – edukacyjną rywalizacją, podczas której punkty zdobywa się za rozwiązanie testu początkowego, odnajdywanie poszczególnych punktów w mieście, prawidłowe odpowiedzi na pytania.

W 2021 roku Bieg Nocny przebiega pod hasłem "Ludzie Warci Poznania". Chcielibyśmy pokazać Uczestnikom osobistości, które zapisały się na kartach historii miasta Poznania oraz miejsca z nimi związane.

1.2. Trasy

W ramach Biegu Nocnego rywalizacja odbywa się na dwóch trasach:

TRASA HS (Starszoharcerska) - dla osób w wieku 13-16 lat (kalendarzowo – urodzonych w latach 2005-2008) - w godzinach 20:00-00:00 (maksymalna ilość osób w patrolu to 6, minimalna - 4). Limit zgłoszeń: 240 osób - może ulec zmianie w związku z zaleceniami wydawanymi przez Ministerstwo Zdrowia.

TRASA WI (Wędrowniczo - Instruktorska) - dla osób powyżej 15 roku życia (kalendarzowo – urodzonych w roku 2006 i wcześniej) w godzinach 22:00-3:00 (maksymalna ilość osób w patrolu to 6, minimalna - 4). Limit zgłoszeń: 240 osób - może ulec zmianie w związku z zaleceniami wydawanymi przez Ministerstwo Zdrowia.

Uczestnicy urodzeni w latach 2005-2006 biorą udział w Biegu w Drużynie/Zastępie, w której/ym działają śródrocznie na dzień 19.11.2021, zgodnie z aktualnym przydziałem służbowym (dotyczy członków ZHP), pod rygorem dyskwalifikacji Patrolu.

1.3. Informacje organizacyjne

Limit wszystkich uczestników Biegu Nocnego to maksymalnie 480 osób. Może ulec zmniejszeniu w przypadku zmiany przepisów i ograniczeń związanych z pandemią COVID-19. O wszelkich zmianach z tym związanych Organizator będzie informował Uczestników przez dostępne środki przekazu informacji. W przypadku zmniejszenia liczby dostępnych miejsc decydować będzie kolejność zgłaszania Patroli.

Bieg Nocny rozpoczyna się apelem i kończy się po dotarciu ekip na punkty zbiorcze. Następnie Uczestnicy mogą wrócić na teren Bazy Biegu odebrać pozostawione rzeczy oraz zjeść ciepły posiłek, jednak Organizator nie przewiduje zapewnienia noclegu dla Uczestników w Bazie Biegu. Następnego dnia odbywa się apel, na którym zostają ogłoszone wyniki rywalizacji. O ewentualnych zmianach w tym zakresie Organizator będzie informował Uczestników przez dostępne środki przekazu informacji.

Bieg Nocny Ludzie Warci Poznania

<https://www.facebook.com/biegnocny/> <http://www.bieg-nocny.pl/>

ZHP Chorągiew Wielkopolska Hufiec Poznań- Śródmieście

Zbierane informacje dotyczące szczepienia Uczestników przeciwko COVID-19 mają charakter ściśle dobrowolny i służą jedynie zarządzaniu dostępną pulą miejsc, aby zapewnić Uczestnikom bezpieczny udział w wydarzeniu zgodnie z zaleceniami Ministerstwa Zdrowia. Zebrane informacje zostaną zniszczone w przeciągu 14 dni od zakończenia wydarzenia.

1.4. Organizator i administrator danych

Organizatorem Biegu Nocnego i Administratorem danych osobowych jest: ZHP Chorągiew Wielkopolska; Hufiec Poznań Śródmieście "Siódemka" z siedzibą przy ul. Kassjusza 1, 60-549 POZNAŃ NIP: 778-144-02-51 REGON: 300429024

1.5. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

Dane osobowe (Imię, nazwisko, numer PESEL, adres mailowy) są gromadzone i przechowywane w celu zarejestrowania uczestników Biegu Nocnego i przekazywania im informacji dotyczących przebiegu wydarzenia. Zgromadzone dane nie są przekazywane osobom lub instytucjom postronnym. Każdy uczestnik wyrażając chęć udziału w Biegu Nocnym (dokonując zgłoszenia poprzez formularz) zgadza się na przetwarzanie przekazanych przez siebie danych osobowych. Zgoda może być w każdej chwili wycofana na pisemny wniosek Uczestnika.

1.6. Osoby zrzeszone w ZHP są objęte ubezpieczeniem NNW odpowiedniego hufca. Osoby niezrzeszone w ZHP zobowiązane są do posiadania ubezpieczenia NNW we własnym zakresie. Każda osoba zrzeszona w ZHP jest zobowiązana uzyskać zgodę właściwego dla swojego przydziału służbowego Komendanta Hufca (zgodnie z wzorem dostępnym na stronie internetowej Biegu Nocnego).

2. ZGŁOSZENIA I WPŁATY

2.1. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego uznaje się za pełne, gdy uzupełnione są wszystkie dane patrolowego zespołu (imię i nazwisko, PESEL, e-mail i telefon) oraz dane członków patrolu (imię, nazwisko, PESEL).

W przypadku niewypełnienia choć jednej obowiązkowej rubryki - zgłoszenie zostanie uznane za niepełne.

2.2. Nazwy zespołów dopuszcza się maksymalnie 4-członowe, składające się tylko z liter alfabetu właściwego dla kraju organizatora.

2.3. Patrol uznaje się za zgłoszony w momencie wpłynięcia zarówno pełnego elektronicznego zgłoszenia, jak i wpłaty na konto Hufca Śródmieście „Siódemka”, (dlatego zalecamy wykonywać przelewy co najmniej 3 dni przed upływem terminu). Potwierdzenie zgłoszenia patrolu jest przesyłane przez Organizatora drogą mailową na wskazany adres mailowy Patrolowego do 10 dni od daty dokonania przelewu.

2.4. Tytuł przelewu:

„DSCZ – BN 2021 - [trasa] – [nazwa patrolu]"

UWAGA! Dla osób, które chcą dostać fakturę: należy skontaktować się przed dokonaniem wpłaty ze skarbnikiem Hufca Poznań Śródmieście-Siódemka pod adresem mailowym:

skarbnik.poznan-srodmiescie@zhp.net.pl

2.5. Wpłaty należy dokonywać na konto Hufca Śródmieście „Siódemka”:

Santander 15 1090 1359 0000 0000 3502 0008

Bieg Nocny Ludzie Warci Poznania

<https://www.facebook.com/biegnocny/> <http://www.bieg-nocny.pl/>

ZHP Chorągiew Wielkopolska Hufiec Poznań- Śródmieście

ul. Kassjusza 1, 60-549 POZNAŃ

NIP: 778-144-02-51 REGON: 300429024

2.6. Opłata za patrol musi zostać wpłacona jednorazowo - nie ma możliwości osobnych wpłat od pojedynczych członków patrolu.

2.7. Terminy zgłoszeń i wpłat:

11.10 - 21.10 - 35 PLN/os

22.10 - 31.10 - 40 PLN/os – jest to ostateczny termin zgłoszeń oraz wpłat.

Za termin wpłaty uznaje się datę wykonania przelewu. W przypadku wątpliwości Uczestnicy będą proszeni o przedstawienie dowodu wykonania przelewu za pomocą korespondencji mailowej. W przypadku zaniechania przedstawienia w/w dokumentu w terminie 48h od otrzymania informacji, opłata startowa zostaje zwiększona do wysokości następnej obowiązującej puli lub jeśli wpłata nastąpi po 31.10.2021 - do kwoty 50zł/os.

2.8. Organizatorzy nie przewidują zwrotów pieniędzy w przypadku rezygnacji z uczestnictwa w Biegu Nocnym po otrzymaniu potwierdzenia zarejestrowania ekipy.

3. REGULAMIN TRAS

3.1. Patrole

3.1.1. **Trasa Starszoharcerska**

3.1.1.1. W trasie starszoharcerskiej mogą brać udział patrole złożone z harcerzy starszych (13-16 lat kalendarzowo – urodzonych w latach 2005-2008) oraz jednego pełnoletniego opiekuna; liczące 4-6 osób.

3.1.1.2. Członkami patroli mogą być harcerze starsi lub zaproszone osoby w tym samym wieku.

3.1.1.3. W każdym patrolu musi być jedna osoba pełnoletnia - opiekun.

3.1.1.4. Niepełnoletni uczestnicy zobowiązani są do posiadania pisemnych zgód rodziców lub prawnych opiekunów (wg wzoru dostępnego na stronie bieg-nocny.pl)

3.1.2. **Trasa Wędrowniczo – Instruktorska**

3.1.2.1. W trasie wędrowniczo-instruktorskiej mogą brać udział patrole złożone z wędrowników oraz instruktorów, liczące: 4-6 osób.

3.1.2.2. Członkami patroli mogą być wędrownicy i instruktorzy lub zaproszeni goście. Minimalny wiek Uczestnika to 15 lat (kalendarzowo – urodzeni w roku 2006 i wcześniej).

3.1.2.3. W każdym patrolu musi być osoba pełnoletnia.

3.1.2.4. Niepełnoletni uczestnicy zobowiązani są do posiadania pisemnych zgód rodziców lub prawnych opiekunów (wg wzoru dostępnego na stronie bieg-nocny.pl)

3.1.3. Po wyrażeniu zgody przez komendantkę Biegu istnieje możliwość zmiany ilości osób startujących w patrolu oraz ograniczeń wiekowych dot. uczestników, jednakowoż jest to równoznaczne z wykluczeniem z rywalizacji punktowej i tym samym końcowej klasyfikacji biegowej. W celu zdobycia zgody komendantki, należy napisać wiadomość na adres: biegnocny.poznan@zhp.net.pl

3.1.4. Patrolom nie wolno się rozdzielać. Odległość między pierwszym a ostatnim członkiem zespołu nie może być większa niż 50m.

3.1.5. Jeżeli w trakcie biegu zmieni się ilość osób w patrolu należy niezwłocznie poinformować organizatorów. Osoba, która się odłączy od patrolu nie może kontynuować udziału w grze.

3.2. Karty startowe i punktacja Biegu

Bieg Nocny Ludzie Warci Poznania

<https://www.facebook.com/biegnocny/> <http://www.bieg-nocny.pl/>

ZHP Chorągiew Wielkopolska Hufiec Poznań- Śródmieście

- 3.2.1. Kartę startową powierza się Patrołowemu. Po otrzymaniu karty startowej należy wpisać na nią wszystkich członków patrolu. Nikt nie może dołączyć do patrolu w trakcie biegu, bez wyraźnej zgody komendantki Biegu, a o ubyciu członka patrolu należy niezwłocznie poinformować Organizatorów. Osoba, która się odłączy od patrolu nie może kontynuować udziału w grze.
 - 3.2.2. Patrole w trakcie Biegu zobowiązane są do: wpisywania godzin przybycia na punkt, przepisywania kodu punktu na kartę startową oraz zapisywania informacji o przeprowadzonych rozmowach z Komendą Biegu
 - 3.2.3. Po Biegu patrole zobowiązane są do oddania kart startowych, w wyznaczonych przez Organizatora miejscach.
 - 3.2.4. Za oddanie karty po określonym czasie zakończenia Biegu, patrole otrzymają punkty karne (nie zostanie wówczas w ogólnej punktacji uwzględniony początkowy test tematyczny). Czas spóźnienia nie może być większy niż 15 minut pod rygorem dyskwalifikacji.
 - 3.2.5. Zadaniem patrolu podczas Biegu jest dotarcie do jak największej ilości punktów kontrolnych.
 - 3.2.6. Zadaniem patrolu na punkcie jest odpowiedzenie na zadane pytanie i ustalenie, gdzie znajduje się kolejny punkt.
 - 3.2.7. Jeżeli patrol nie znajdzie punktu albo nie potrafi na podstawie znalezionych informacji ustalić, gdzie znajduje się kolejny punkt, może wówczas skorzystać z telefonicznej pomocy Organizatorów.
 - 3.2.8. Patrole zdobywają punkty za:
 - Rozwiązanie testu początkowego złożonego z pytań dotyczących stylu Biegu (maksymalnie 15 punktów)
 - Dotarcie na punkt (3 punkty)
 - Prawidłową odpowiedź na zadane na punkcie pytanie (maksymalnie 2 punkty)
 - 3.2.9. Patrolom odejmuje się punkty za:
 - Telefon ws. informacji, o lokalizacji następnego punktu (-2 punkty)
 - Telefon ws. informacji, o szczegółowym zawieszeniu punktu (-1 punkt)
 - Zgłoszenie braku punktu, który jest (-1 punkt i 0 za dojście oraz pytanie)
 - Niezaznaczenie telefonu na karcie startowej (-1 punkt)
 - Spóźnione dotarcie do jednego z miejsc zbiórki - lokalizacji kończących Bieg (nie zostaje wtedy uwzględniony test początkowy. Maksymalne spóźnienie ekipy może wynieść 15 minut pod rygorem dyskwalifikacji)
 - 3.2.10. W przypadku braku punktu, potwierdzonego przez patrol lotny złożony z Organizatorów, patrol, który dotarł na właściwe miejsce i zgłosił brak punktu kontrolnego* otrzymuje maksymalną ilość punktów: „dotarcie na punkt” i „odpowiedź na zadane na punkcie pytanie”
 - 3.2.11. Zwycięzcą trasy Biegu na poszczególnych trasach zostaje patrol, który zdobył największą sumaryczną ilość punktów na danej trasie.
- 3.3. Pomoce naukowe i środki techniczne
 - 3.3.1. Patrolom wolno podczas Biegu korzystać z planów miasta i własnych pomocy naukowych (notatki, książki, opracowania)
 - 3.3.2. Dopuszczalne jest tylko i wyłącznie poruszanie się pieszo.
 - 3.3.3. Dopuszcza się możliwość korzystania ze środków łączności mobilnej.
 - 3.3.4. Test początkowy uczestnicy rozwiązują z pomocą patrolowych; niedozwolone jest korzystanie z Internetu i pomocy naukowych podczas rozwiązywania testu.
 - 3.4. Patrole lotne

- 3.4.1. Na trasie biegu poruszają się również patrole lotne, złożone z Organizatorów (posiadają oni odpowiednie identyfikatory).
- 3.4.2. Patrole zobowiązane są do udostępnienia patrolom lotnym swoich kart startowych do kontroli. Patrol lotny może ukarać uczestników gry za:
Niewypełnianie i wypełnianie w sposób niezgodny z prawdą karty startowej.
Zachowanie niezgodne z Regulaminem Biegu (w tym rozdzielenie patrolu).
- 3.5. Odprawa Szefów Ekip
Przed Biegiem odbędzie się obowiązkowa odprawa szefów patroli, na której mogą zostać uściślone lub zmienione niektóre punkty Regulaminu Biegu. W odprawie bierze udział patrolowy lub w ostateczności osoba reprezentująca go.
- 3.6. Apel kończący
Na apelu może być tylko JEDNA osoba reprezentująca patrol. Patrol, który nie będzie posiadał reprezentanta na porannym apelu po Biegu ulega dyskwalifikacji.

4. CZAS TRWANIA BIEGU

- 4.1. **Trasa Starszoharcerska**
Bieg trwa 4 godziny, od godziny 20:00 do godziny 00.00, zaczyna się w momencie otrzymania smsa z lokalizacją punktu początkowego.
- 4.2. **Trasa Wędrowniczo-Instruktorska**
Bieg trwa 5 godzin, od godziny 22:00 do godziny 03:00, zaczyna się w momencie otrzymania sms z pierwszym swoim punktem.
- 4.3. W czasie trwania Biegu nie wlicza się czasu rozwiązywania testu początkowego (po apelu).

5. ŚRODKI BEZPIECZEŃSTWA

- 5.1. Każdy uczestnik zobowiązany jest do posiadania maseczki ochronnej oraz środków do dezynfekcji rąk.
- 5.2. W czasie trwania Biegu uczestnicy są zobowiązani do bezwzględnego przestrzegania zaleceń sanitarnych otrzymanych w czasie apelu rozpoczynającego.

6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 6.1. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Komendantki Biegu.
- 6.2. Wszelkie kwestie sporne należy rozwiązać najpóźniej w dniu wydarzenia, przed startem właściwej trasy.
- 6.3. Wszystkie przypadki, których regulamin nie reguluje, będą rozpatrywane indywidualnie a ostateczna decyzja należeć będzie do Komendantki Biegu.
- 6.4. Komendantka Biegu może odmówić rejestracji ekipy bez podania przyczyny.
- 6.5. O wszystkich istotnych zmianach dotyczących przebiegu imprezy Uczestnicy będą informowani drogą mailową, przez media społecznościowe (Facebook) lub poprzez zamieszczenie informacji na stronie internetowej Biegu.