

## Regulamin XLII BIEGU NOCNEGO „(Nie)zapomniany Poznań”

### 1. INFORMACJE OGÓLNE:

#### 1.1. Formuła i styl

Bieg Nocny to nocna gra miejska, w której uczestnicy w grupach od 3 do 8 osób poruszają się po punktach wyznaczonych w ważnych dla miasta Poznania lokalizacjach, które związane są każdego roku z innym „stylem” (miejsca historyczne, tablice pamiątkowe, obiekty związane z tematyką). W miejscach tych rozwieszane są punkty kontrolne, które podpowiadają, jaki jest następny punkt. Aby dotrzeć do kolejnych punktów, zespoły muszą rozwiązać zagadki, rebusy bądź szyfry. Bieg Nocny jest sportowo – edukacyjną rywalizacją, podczas której punkty zdobywa się za rozwiązanie testu początkowego, odnajdywanie poszczególnych punktów w mieście, prawidłowe odpowiedzi na pytania.

W 2023 roku Bieg Nocny przebiega pod hasłem "(Nie)zapomniany Poznań". Chcielibyśmy pokazać Uczestnikom miejsca, które mijamy w życiu codziennym, nie zastanawiając się, co w sobie kryją i jaka jest ich historia.

#### 1.2. Trasy

W ramach Biegu Nocnego rywalizacja odbywa się na trzech trasach:

**TRASA HS (Starszoharcerska)** - dla osób w wieku 13-16 lat (kalendarzowo – urodzonych w latach 2007-2010) - w godzinach 20:00-00:00 (maksymalna ilość osób w patrolu to 8, minimalna - 4). Limit zgłoszeń: 160 osób - może ulec zmianie w zależności od zainteresowania.

**TRASA WI (Wędrowniczo - Instruktorska)** - dla osób powyżej 15 roku życia (kalendarzowo – urodzonych w roku 2008 i wcześniej) w godzinach 22:00-3:00 (maksymalna ilość osób w patrolu to 6, minimalna - 4). Limit zgłoszeń: 160 osób - może ulec zmianie w zależności od zainteresowania.

**TRASA ROWEROWA WI (Wędrowniczo - Instruktorska)** - dla osób powyżej 15 roku życia (kalendarzowo – urodzonych w roku 2008 i wcześniej) w godzinach 22:30-3:00 - patrole poruszają się wyłącznie na rowerach (maksymalna ilość osób w patrolu to 5, minimalna - 3). Limit – 160 osób - może ulec zmianie w zależności od zainteresowania.

**Uczestnicy urodzeni w latach 2007-2008 biorą udział w Biegu w Drużynie/Zastępie, w której/ym działają śródrocznie na dzień 17.11.2023, zgodnie z aktualnym przydziałem służbowym (dotyczy członków ZHP), pod rygorem dyskwalifikacji Patrolu.**

#### 1.3. Informacje organizacyjne

Limit wszystkich uczestników Biegu Nocnego to maksymalnie 480 osób. O wszelkich zmianach z tym związanych Organizator będzie informował Uczestników przez dostępne środki przekazu informacji. W przypadku zmniejszenia liczby dostępnych miejsc decydować będzie kolejność zgłaszania Patroli.

Bieg Nocny rozpoczyna się apelem i kończy się po dotarciu ekip na punkty zbiorcze. Następnie Uczestnicy mogą wrócić na teren Bazy Biegu, odebrać pozostawione rzeczy oraz zjeść ciepły posiłek. Organizator przewiduje zapewnienie noclegu dla Uczestników w Bazie Biegu, jednak sytuacja może ulec zmianie. Następnego dnia odbywa się apel, na którym zostają ogłoszone

wyniki rywalizacji. O ewentualnych zmianach w tym zakresie Organizator będzie informował Uczestników przez dostępne środki przekazu informacji.

#### 1.4. Organizator i administrator danych

Organizatorem Biegu Nocnego i Administratorem danych osobowych jest: ZHP Chorągiew Wielkopolska; Hufiec Poznań Śródmieście "Siódemka" z siedzibą przy ul. Kassyusza 1, 60-549 POZNAŃ NIP: 778-144-02-51 REGON: 300429024

#### 1.5. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

Dane osobowe (Imię, nazwisko, numer PESEL, adres mailowy) są gromadzone i przechowywane w celu zarejestrowania uczestników Biegu Nocnego i przekazywania im informacji dotyczących przebiegu wydarzenia. Zgromadzone dane nie są przekazywane osobom lub instytucjom postronnym. Każdy uczestnik wyrażając chęć udziału w Biegu Nocnym (dokonując zgłoszenia poprzez formularz) zgadza się na przetwarzanie przekazanych przez siebie danych osobowych. Zgoda może być w każdej chwili wycofana na pisemny wniosek Uczestnika, co jest równoznaczne z dyskwalifikacją.

1.6. Osoby zrzeszone w ZHP są objęte ubezpieczeniem NNW odpowiedniego hufca. Osoby niezrzeszone w ZHP zobowiązane są do posiadania ubezpieczenia NNW we własnym zakresie. Każda osoba zrzeszona w ZHP jest zobowiązana uzyskać zgodę, właściwego dla swojego przydziału służbowego, Komendanta Hufca (zgodnie ze wzorem dostępnym na stronie internetowej Biegu Nocnego).

## 2. ZGŁOSZENIA I WPŁATY

2.1. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego uznaje się za pełne, gdy uzupełnione są wszystkie dane patrolowego zespołu (imię i nazwisko, PESEL, e-mail i telefon) oraz dane członków patrolu (imię, nazwisko, PESEL).

W przypadku niewypełnienia choć jednej obowiązkowej rubryki - zgłoszenie zostanie uznane za niepełne.

2.2. Nazwy zespołów dopuszcza się maksymalnie 4-członowe, składające się tylko z liter alfabetu właściwego dla kraju organizatora.

2.3. Patrol uznaje się za zgłoszony w momencie wpłynięcia zarówno pełnego elektronicznego zgłoszenia, jak i wpłaty na konto Hufca Śródmieście „Siódemka”, (dlatego zalecamy wykonywać przelewy co najmniej 3 dni przed upływem terminu). Potwierdzenie zgłoszenia patrolu jest przysyłane przez Organizatora drogą mailową na wskazany adres mailowy Patrolowego do 10 dni od daty dokonania przelewu.

2.4. Tytuł przelewu:

„DSCZ – BN 2023 - [trasa] – [nazwa patrolu]"

UWAGA! Dla osób, które chcą dostać fakturę: należy skontaktować się ze skarbnikiem Hufca Poznań Śródmieście-Siódemka, przed dokonaniem wpłaty, pod adresem mailowym:

[skarbnik.poznan-srodmiescie@zhp.net.pl](mailto:skarbnik.poznan-srodmiescie@zhp.net.pl)

2.5. Wpłaty należy dokonywać na konto Hufca Śródmieście „Siódemka”:

Santander 15 1090 1359 0000 0000 3502 0008

ul. Kassjusza 1, 60-549 POZNAŃ

NIP: 778-144-02-51 REGON: 300429024

2.6. Opłata za patrol musi zostać wpłacona jednorazowo - nie ma możliwości osobnych wpłat od pojedynczych członków patrolu.

2.7. Terminy zgłoszeń i wpłat:

4.10 - 16.10 - 50 PLN/os

17.10 - 30.10 - 55 PLN/os – jest to ostateczny termin zgłoszeń oraz wpłat.

Za termin wpłaty uznaje się datę wykonania przelewu. W przypadku wątpliwości, Uczestnicy będą proszeni o przedstawienie dowodu wykonania przelewu za pomocą korespondencji mailowej. W przypadku zaniechania przedstawienia w/w dokumentu w terminie 48h od otrzymania informacji, opłata startowa zostaje zwiększona do wysokości następnej obowiązującej puli lub jeśli wpłata nastąpi po 31.10.2022 - do kwoty 65 zł/os.

2.8. Organizatorzy nie przewidują zwrotów pieniędzy w przypadku rezygnacji z uczestnictwa w Biegu Nocnym po otrzymaniu potwierdzenia zarejestrowania ekipy.

### 3. REGULAMIN TRAS

#### 3.1. Patrole

##### 3.1.1. Trasa Starszoharcerska

3.1.1.1. W trasie starszoharcerskiej mogą brać udział patrole złożone z harcerzy starszych (13-16 lat kalendarzowo – urodzonych w latach 2007-2010) oraz jednego pełnoletniego opiekuna; liczące 4-8 osób.

3.1.1.2. Członkami patroli mogą być harcerze starsi lub zaproszone osoby w tym samym wieku.

3.1.1.3. W każdym patrolu musi być jedna osoba pełnoletnia - opiekun.

3.1.1.4. Niepełnoletni uczestnicy zobowiązani są do posiadania pisemnych zgód rodziców lub prawnych opiekunów (wg wzoru dostępnego na stronie bieg-nocny.pl)

##### 3.1.2. Trasa Wędrowniczo – Instruktorska

3.1.2.1. W trasie wędrowniczo-instruktorskiej mogą brać udział patrole złożone z wędrowników oraz instruktorów, liczące: 4-6 osób.

3.1.2.2. Członkami patroli mogą być wędrownicy i instruktorzy lub zaproszeni goście. Minimalny wiek Uczestnika to 15 lat (kalendarzowo – urodzeni w roku 2008 i wcześniej).

3.1.2.3. W każdym patrolu musi być osoba pełnoletnia.

3.1.2.4. Niepełnoletni uczestnicy zobowiązani są do posiadania pisemnych zgód rodziców lub prawnych opiekunów (wg wzoru dostępnego na stronie bieg-nocny.pl)

##### 3.1.3. Trasa Rowerowa WI (Wędrowniczo-Instruktorska)

3.1.3.1. W trasie rowerowej wędrowniczo-instruktorskiej mogą brać udział patrole, złożone z wędrowników oraz instruktorów, liczące 3-5 osób.

- 3.1.3.2. Członkami patroli mogą być wędrownicy i instruktorzy lub zaproszeni goście. Minimalny wiek uczestnika to 15 lat (kalendarzowo – urodzeni w roku 2008 i wcześniej).
  - 3.1.3.3. W każdym patrolu musi być osoba pełnoletnia.
  - 3.1.3.4. Niepełnoletni uczestnicy zobowiązani są do posiadania pisemnych zgód rodziców lub prawnych opiekunów (wg wzoru dostępnego na stronie [bieg-nocny.pl](http://bieg-nocny.pl))
  - 3.1.3.5. Każdy członek patrolu musi być wyposażony w kask rowerowy oraz oświetlenie rowerowe zgodne z przepisami ruchu drogowego.
  - 3.1.3.6. Przed rozpoczęciem Trasy Rowerowej zostanie przeprowadzone sprawdzanie sprawności technicznej rowerów (między innymi sprawność hamulców) oraz wymaganego wyposażenia (patrz 3.1.3.5).
  - 3.1.4. Po wyrażeniu zgody przez komendantkę Biegu istnieje możliwość zmiany ilości osób startujących w patrolu oraz ograniczeń wiekowych dot. uczestników, jednakowoż jest to równoznaczne z wykluczeniem z rywalizacji punktowej i tym samym końcowej klasyfikacji biegowej. W celu zdobycia zgody komendantki, należy napisać wiadomość na adres: [biegnocny.poznan@zhp.net.pl](mailto:biegnocny.poznan@zhp.net.pl)
  - 3.1.5. Patrolom nie wolno się rozdzielać. Odległość między pierwszym a ostatnim członkiem zespołu nie może być większa niż 50m.
  - 3.1.6. Jeżeli w trakcie biegu zmieni się ilość osób w patrolu należy niezwłocznie poinformować organizatorów. Osoba, która się odłączy od patrolu nie może kontynuować udziału w grze.
- 3.2. Karty startowe i punktacja Biegu
- 3.2.1. Kartę startową powierza się Patrolowemu. Po otrzymaniu karty startowej należy wpisać na nią wszystkich członków patrolu. Nikt nie może dołączyć do patrolu w trakcie biegu, bez wyraźnej zgody komendantki Biegu, a o ubyciu członka patrolu należy niezwłocznie poinformować Organizatorów. Osoba, która się odłączy od patrolu nie może kontynuować udziału w grze.
  - 3.2.2. Patrole w trakcie Biegu zobowiązane są do: wpisywania godzin przybycia na punkt, przepisywania kodu punktu na kartę startową oraz zapisywania informacji o przeprowadzonych rozmowach z Komendą Biegu
  - 3.2.3. Po Biegu patrole zobowiązane są do oddania kart startowych, w wyznaczonych przez Organizatora miejscach.
  - 3.2.4. Za oddanie karty po określonym czasie zakończenia Biegu, patrole otrzymają punkty karne (nie zostanie wówczas w ogólnej punktacji uwzględniony początkowy test tematyczny). Czas spóźnienia nie może być większy niż 15 minut pod rygorem dyskwalifikacji.
  - 3.2.5. Zadaniem patrolu podczas Biegu jest dotarcie do jak największej ilości punktów kontrolnych.
  - 3.2.6. Zadaniem patrolu na punkcie jest odpowiedzenie na zadane pytanie i ustalenie, gdzie znajduje się kolejny punkt.
  - 3.2.7. Jeżeli patrol nie znajdzie punktu albo nie potrafi na podstawie znalezionych informacji ustalić, gdzie znajduje się kolejny punkt, może wówczas skorzystać z telefonicznej pomocy Organizatorów.
  - 3.2.8. Patrole zdobywają punkty za:

Rozwiązanie testu początkowego złożonego z pytań dotyczących stylu Biegu (maksymalnie 15 punktów).

Dotarcie na punkt (maksymalnie 3 punkty), w tym: kod punktu (1pkt.), godzina dotarcia na punkt (1 pkt.), nr punktu (1 pkt).

Prawidłową odpowiedź na zadane na punkcie pytanie (maksymalnie 2 punkty).

UWAGA: do punktacji liczony jest najdłuższy ciąg, po sobie następujących, punktów.

Przez ciąg punktów rozumie się np. punkt nr 54, 55, 56, 57 itd.

3.2.9. Patrolom odejmuje się punkty za:

Telefon ws. informacji, o lokalizacji następnego punktu (-2 punkty)

Telefon ws. informacji, o szczegółowym zawieszeniu punktu (-1 punkt)

Zgłoszenie braku punktu, który jest (-5 pkt)

Niezaznaczenie telefonu na karcie startowej (-1 punkt)

Spóźnione dotarcie do jednego z miejsc zbiórki - lokalizacji kończących Bieg (nie zostaje wtedy uwzględniony test początkowy. Maksymalne spóźnienie ekipy może wynieść 15 minut pod rygorem dyskwalifikacji)

3.2.10. W przypadku braku punktu, potwierdzonego przez patrol lotny złożony z Organizatorów, patrol, który dotarł na właściwe miejsce i zgłosił brak punktu kontrolnego, otrzymuje maksymalną ilość punktów: „dotarcie na punkt” i „odpowiedź na zadane na punkcie pytanie”.

3.2.11. Zwycięzcą trasy Biegu na poszczególnych trasach zostaje patrol, który zdobył największą sumaryczną ilość punktów na danej trasie.

3.3. Pomoce naukowe i środki techniczne

3.3.1. Patrolom wolno podczas Biegu korzystać z planów miasta i własnych pomocy naukowych (notatki, książki, opracowania)

3.3.2. Dopuszczalne jest tylko i wyłącznie poruszanie się pieszo (wyjątkiem jest trasa rowerowa)

3.3.3. Dopuszcza się możliwość korzystania ze środków łączności mobilnej.

3.3.4. Test początkowy uczestnicy rozwiązują z pomocą patrolowych; niedozwolone jest korzystanie z Internetu i pomocy naukowych podczas rozwiązywania testu.

3.4. Patrole lotne

3.4.1. Na trasie biegu poruszają się również patrole lotne, złożone z Organizatorów (posiadają oni odpowiednie identyfikatory).

3.4.2. Patrole zobowiązane są do udostępnienia patrolom lotnym swoich kart startowych do kontroli. Patrol lotny może ukarać uczestników gry za:

Niewypełnianie i wypełnianie w sposób niezgodny z prawdą karty startowej.

Zachowanie niezgodne z Regulaminem Biegu (w tym rozdzielenie patrolu).

3.5. Odprawa Szefów Ekip

Przed Biegiem odbędzie się obowiązkowa odprawa szefów patroli, na której mogą zostać uściślone lub zmienione niektóre punkty Regulaminu Biegu. W odprawie bierze udział patrolowy lub w ostateczności osoba reprezentująca go.

3.6. Apel kończący

Na apelu musi być minimum JEDNA osoba reprezentującą patrol. Patrol, który nie będzie posiadał reprezentanta na porannym apelu po Biegu ulega dyskwalifikacji.

4. **CZAS TRWANIA BIEGU**

4.1. **Trasa Starszoharcerska**

Bieg trwa 4 godziny, od godziny 20:00 do godziny 00:00, zaczyna się w momencie otrzymania smsa z lokalizacją punktu początkowego.

4.2. **Trasa Wędrowniczo-Instruktorska**

Bieg trwa 5 godzin, od godziny 22:00 do godziny 03:00, zaczyna się w momencie otrzymania sms z pierwszym swoim punktem.

4.3. **Trasa Rowerowa WI (wędrowniczo-instruktorska)**

Bieg trwa 4,5 godziny, od godziny 22:30 do godziny 03:00, rozpoczyna się w momencie otrzymania smsa z pierwszym swoim punktem.

4.4. W czas trwania Biegu nie wlicza się czasu rozwiązywania testu początkowego (po apelu).

5. **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

5.1. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Komendantki Biegu.

5.2. Wszelkie kwestie sporne należy rozwiązać najpóźniej w dniu wydarzenia, przed startem właściwej trasy.

5.3. Wszystkie przypadki, których regulamin nie reguluje, będą rozpatrywane indywidualnie, a ostateczna decyzja należeć będzie do Komendantki Biegu.

5.4. Komendantka Biegu może odmówić rejestracji ekipy bez podania przyczyny.

5.5. O wszystkich istotnych zmianach dotyczących przebiegu imprezy Uczestnicy będą informowani drogą mailową, przez media społecznościowe (Facebook, Instagram) lub poprzez zamieszczenie informacji na stronie internetowej Biegu.